

NOTA DE APLICACION NX

Variable para número de turno

Visión General

Esta nota de aplicación explica cómo establecer una variable que contenga un número que corresponda al turno laboral. El valor de esta variable será 01 para el primer turno, 02 para el Segundo turno y 03 para el tercer turno.

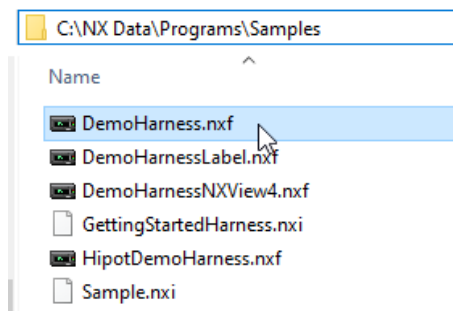
Dicha variable puede ser impresa en una etiqueta, enviada al Servidor NX o mostrarse en la pantalla del Probador NX.

Para este ejemplo, los turnos comienzan a estas horas:

TURNO	HORA DE INICIO
1	07:00
2	14:00
3	23:00

Nota: Los turnos no se entrelazan e inician en la hora en punto

En este ejemplo usaremos \$TS1 como la variable de almacenamiento del número de turno y se utilizará como base el programa Demo Harness. El programa DemoHarness es distribuido con el Editor NX. A continuación se muestra la ruta del programa.



Para efectuar pruebas al concluir este documento, se utilizará el tablero y arnés de entrenamiento.

El tablero y arnés de entrenamiento se provee en el kit de entrenamiento (Numero de parte: 5-1090).

Póngase en contacto con Dynalab Test Systems si desea obtener este Kit de entrenamiento.

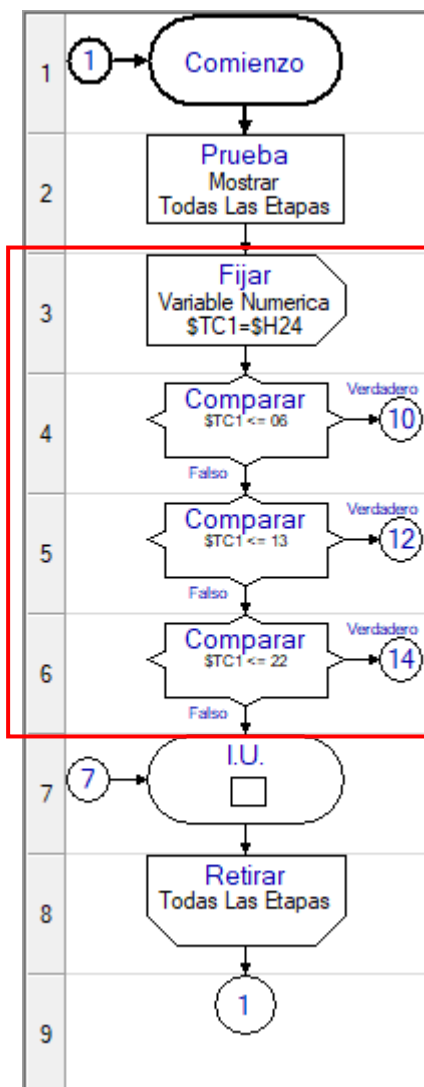
Diagrama de flujo

El programa base utiliza el diagrama de flujo predeterminado. Esta sección del documento se centrará solamente en las instrucciones de diagrama de flujo que se deben agregar.

Si desea obtener información adicional de las instrucciones de diagrama de flujo predeterminado, utilice el documento denominado *Guía del Usuario del Editor NX*

Las instrucciones que deben agregarse en el diagrama de flujo se muestran a continuación en 2 secciones. **Rutina Principal** y **Subrutinas**.

Rutina Principal:



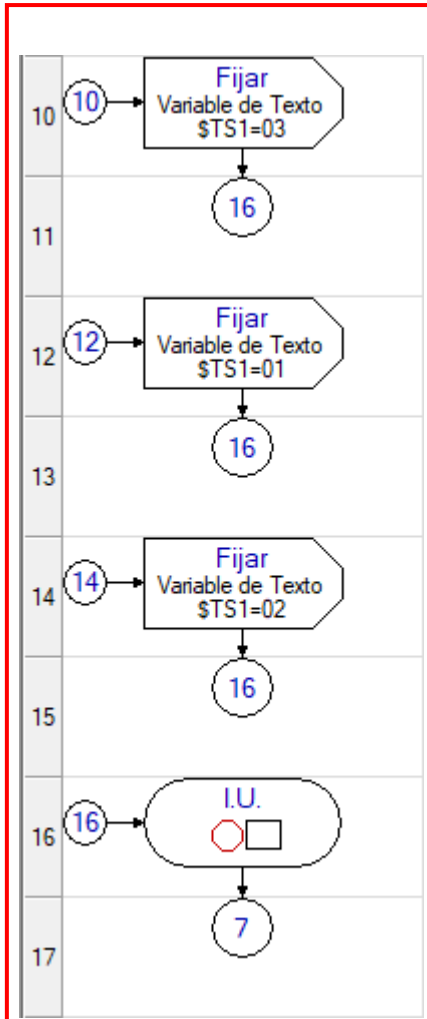
\$H24 es una variable del sistema que representa la hora actual. En el diagrama de flujo se iguala a \$TC1

Si la hora actual es menor o igual que las 6 horas, Entonces habrá un salto a la celda número 10 y se registrara que es el tercer turno.

Si la hora actual es igual o menor que las 13 horas, entonces habrá un salto a la celda número 12 y se registrará como primer turno

Si la hora actual es igual o menor que las 22 horas Entonces habrá un salto a la celda número 14 y se registrará como el segundo turno

Subrutinas:



Salto a la celda 7

Establece la variable \$TS1 igual a 03 (Número de turno).

Salto a la celda 16

Establece la variable \$TS1 igual a 01 (Número de turno)

Salto a la celda 16

Establece la variable \$TS1 igual a 02 (Número de turno)

Salto a la celda 16

\$ Es la celda IU se muestra el valor de \$TS1, el tiempo actual \$TIM y se condiciona a presionar el botón verde para continuar

Retroalimentación Propiedades

Sonido
 - NINGUNO -
 Repetir Sonido por Tiempo de Demora
 Escuchar

Mostrar Mensaje en Pantalla
 SHIFT NUMBER: \$TS1
 TIME: \$TIM
 PRESS GREEN BUTTON
 TO CONTINUE...
 Mostrar Hasta que Sea Reemplazado
 Mostrar Por Tiempo Intermitente
 NX View Liga de Documento

Demora
 Sin Demora
 Por Tiempo: 0.1 Segundo
 Hasta Recibir Respuesta del Usuario: Boton Verde
 Hasta que el Control de Salida Puerto de Control Cierre
 Hasta que el Control de Salida Puerto de Control Abra

Comentarios